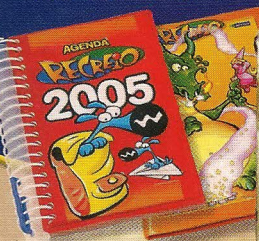
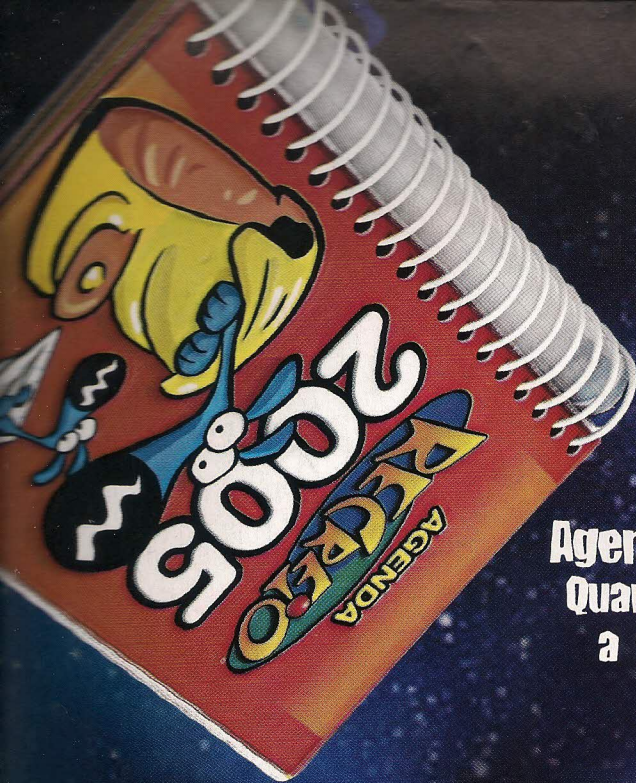
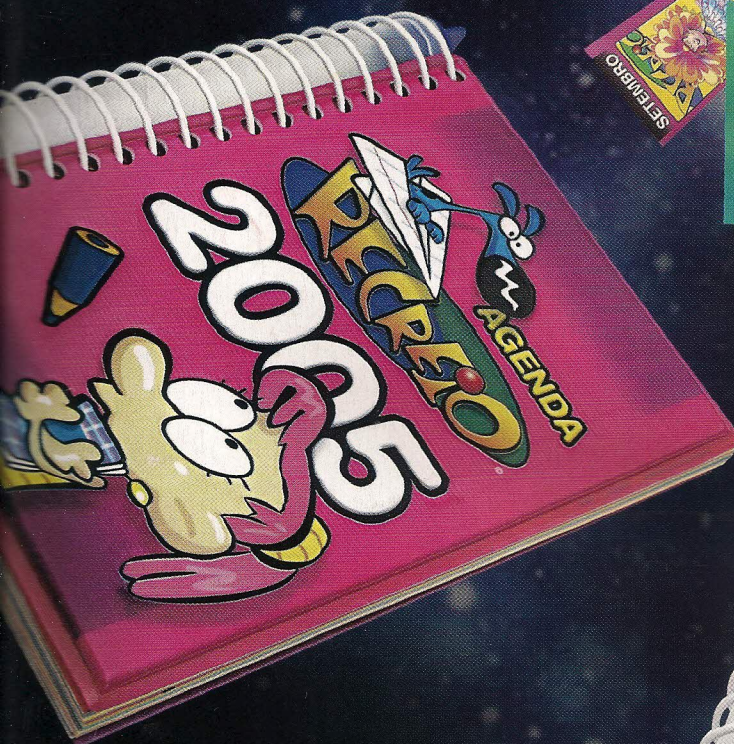
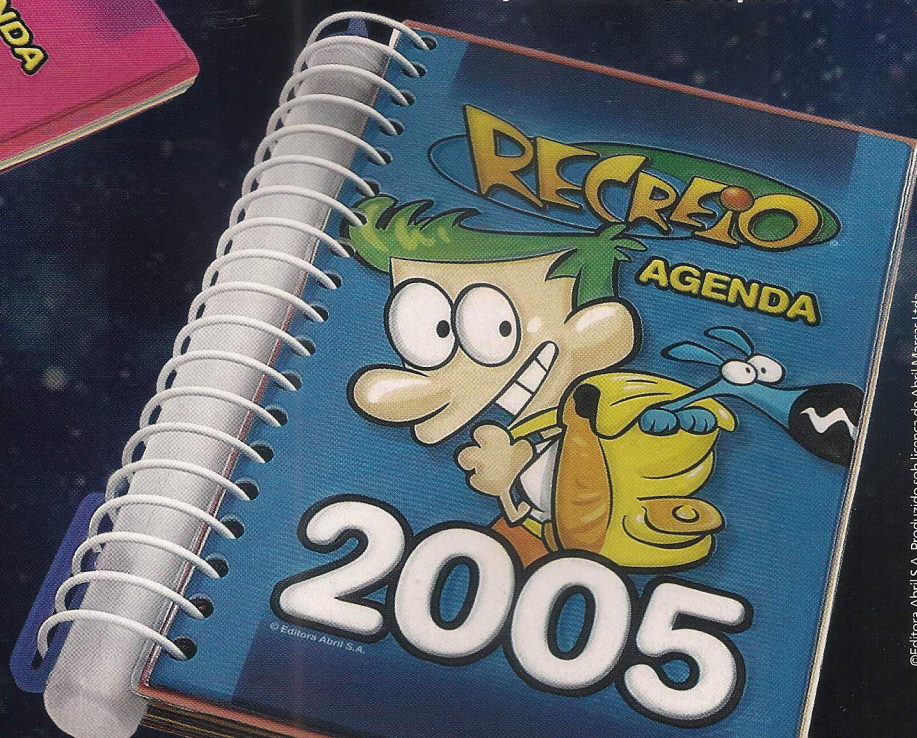
GAME • Mergulhe numa aventura com Bob e sua turma
Abril
R$ 8,95
Ano 5
2/12/2004
Nº 247
RECREIO
GRÁTIS nesta edição
Gibi Disney
Promoção
Concorra a agendas e cadernos RECREIO
AGENDA RECREIO 2005
TESTE
Você leva jeito para super-herói?
MUNDO INVISÍVEL
Saiba mais sobre as bactérias, os seres mais antigos do planeta
QUE FRIO!
Conheça os bichos que vivem no mar da Antártica
DINO MANIA
• 1 fascículo do Livro dos Dinossauros
• 1 pteranodonte para montar
GANHE
ISSN 1517-7467
9 771517 746002 00247
www.RECREIOONLINE.com.br
O lado oculto dos heróis
Descubra como eles são quando não estão salvando o mundo

Agenda Recreio 2005.
Quando a revista acaba
a diversão continua.
Jogos • Passatempos
Charadas • Tirinhas • Curiosidades
Dicas para a escola • Estojo exclusivo,
que encaixa no espiral
Jandaia
eu faço a diferença
www.cadernosjandaia.com
SAC: 0800.165656
RECREIO
AGENDA
2005
©Editora Abril S.A. Produzido sob licença de Abril Marcas Ltda.
integrada

AQUI TEM

CAPA: ALEXANDRE JUBRAN (HOMEM-ARANHA)/ LEO FELTRAN (FOTOS)/ DIVULGAÇÃO (BOB ESPONJA)

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902
E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

POR QUE ALGUMAS PESSOAS SÃO CARECAS?

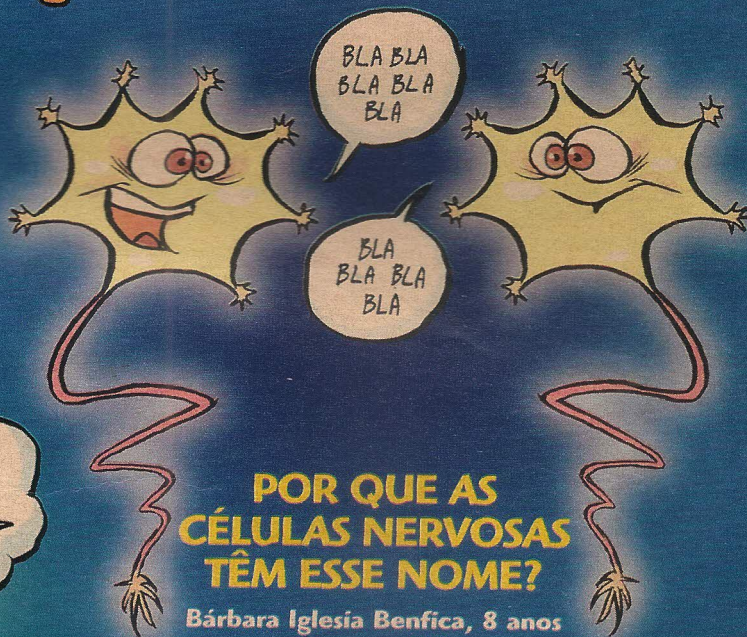
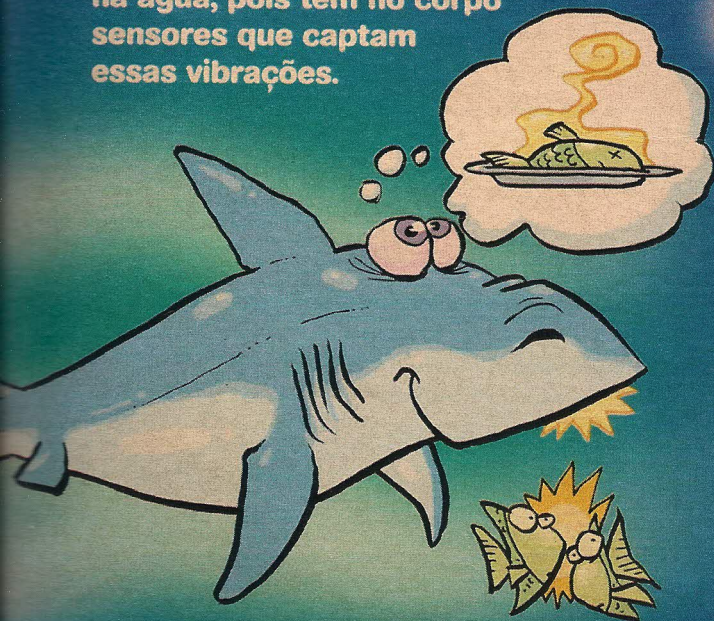
Diego Dornelas Teixeira
Guaraní – MG

O tempo de duração e de renovação dos fios de cabelo varia de uma pessoa para a outra e é uma característica genética, ou seja, transmitida de pai para filho. Quem tem pais, avós e tios calvos tem maiores chances de ficar calvo também.

ILUSTRAÇÕES: FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ

POR QUE OS TUBARÕES ATACAM QUANDO SENTEM CHEIRO DE SANGUE?

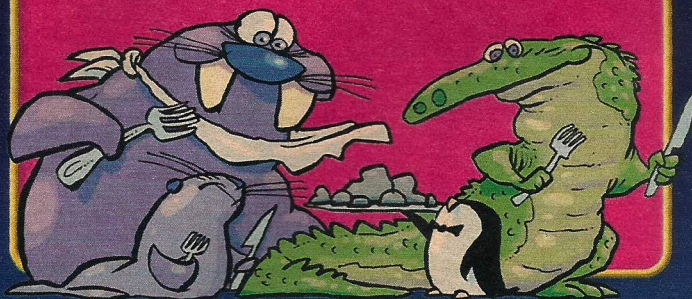
Carlos Eduardo Poças Cordeiro
Rio de Janeiro – RJ

Esses animais têm um olfato poderoso e qualquer cheiro diferente atrai a atenção deles porque pode indicar que há comida por perto. Os tubarões possuem duas aberturas nasais na parte de baixo do focinho, onde ficam células especializadas em captar os cheiros. Eles também são atraídos por movimentos na água, pois têm no corpo sensores que captam essas vibrações.

POR QUE AS CÉLULAS NERVOSAS TÊM ESSE NOME?

Bárbara Iglesia Benfica, 8 anos
Manaus – AM

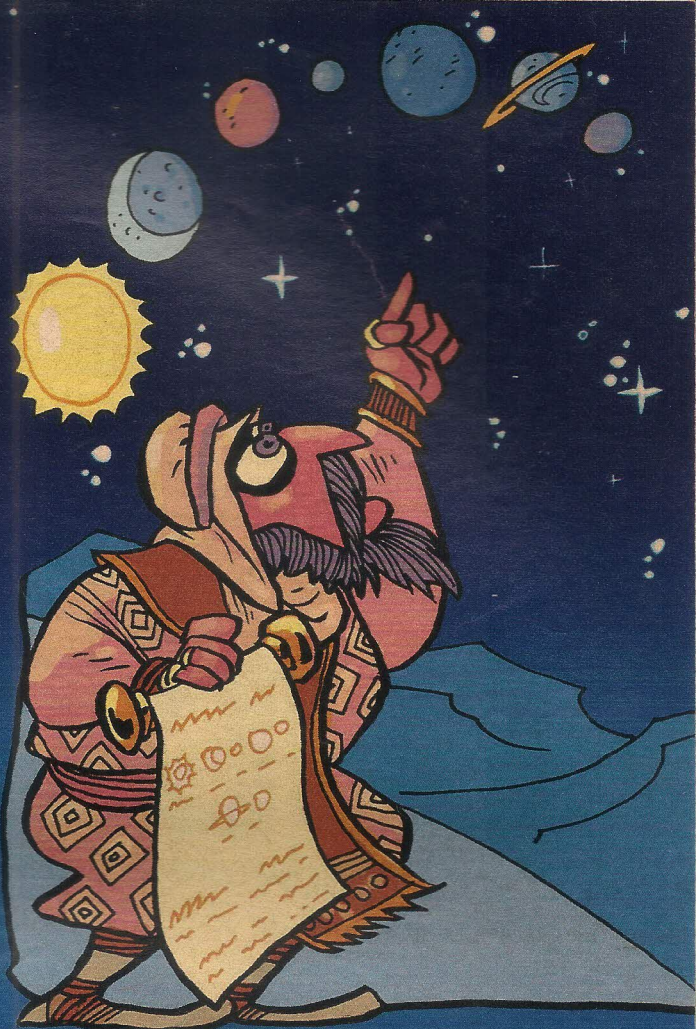
Porque fazem parte do sistema nervoso, que é uma rede de nervos que controla as reações do corpo. A palavra nervoso vem do latim *nervosu* e significa "que tem muitas terminações". Essas células são as responsáveis por transmitir ordens para todo o nosso corpo.

VOCÊ SABIA QUE...

Crocodilos, pingüins, focas e leões-marinhos comem pedras de vez em quando? Elas ficam dentro do estômago desses bichos e ajudam a eliminar parasitas e a triturar alimentos.

CONSULTORIA:
DR. VALCINIR BEDIN (presidente da Sociedade Brasileira para Estudos do Cabelo), ARTUR LOUBACK (jornalista de esportes) e TOMAZ RODRIGO ALVES (jornalista do site www.trivela.com), RUBENS WAJNSZTEJN (neurologista da Faculdade de Medicina do ABC); OTTO BISMARCK FAZZANO GADIG (professor de Ciências Biológicas da Unesp - Campus São Vicente); MARCELO SZPILMAN (biólogo marinho do Instituto Ecológico Aqualung) e MARCIO ANTONIO GEIMBA MAIA (astrônomo do Observatório de Valongo).

QUAIS OS CINCO MELHORES TIMES DO BRASIL, SEM CONTAR OS QUE CONQUISTARAM TÍTULOS ESTADUAIS?

Helvécio O. Sant´Ana Silva, 9 anos
Viçosa – MG

No Brasil, existem muitos campeonatos, mas, considerando as disputas mais importantes, os clubes que possuem mais títulos são: São Paulo, Cruzeiro e Grêmio (9 títulos), Flamengo (8 títulos) e Palmeiras (7 títulos). Levando em conta a Taça Brasil, que é equivalente ao antigo Campeonato Brasileiro, o Santos assume a liderança, pois soma 11 títulos. Na seqüência, vêm Cruzeiro (10 títulos), São Paulo, Palmeiras e Grêmio (9 títulos).

POR QUE A SEMANA TEM SETE DIAS?

Lissa Ohana da Rocha, 9 anos
São Paulo – SP

Muitos pesquisadores acreditam que essa divisão foi inventada pelos babilônios, povo que viveu na região onde hoje é o Iraque. Ela teria surgido quando eles quiseram dedicar um dia a cada um dos sete corpos luminosos que podiam observar no céu: o Sol, a Lua, Marte, Vênus, Mercúrio, Júpiter e Saturno. Outros estudiosos acham que a divisão surgiu porque o período de sete dias é igual a um quarto do ciclo da Lua, que demora 28 dias. Há ainda pesquisadores que afirmam que a divisão da semana segue o texto da Bíblia, que diz que, na hora de criar o mundo, Deus trabalhou por seis dias e descansou no sétimo.

Você guarda mágoa ou tem facilidade em perdoar as pessoas? Responda às perguntas e descubra.

TUDO BEM!

1 Se o seu melhor amigo esquece do seu aniversário, você:
- Fica chateado, mas logo deixa para lá, afinal, ninguém é perfeito.
- Fica zangado e pede uma explicação na hora.
- Dá o troco depois, fazendo de conta que esqueceu do aniversário dele.

2 No meio da confusão no intervalo, alguém pisa no seu pé e você:
- Faz um escândalo para deixar a pessoa sem graça.
- Não fala nada, mas dá um jeito de revidar com outro pisão.
- Aceita as desculpas e diz que não foi nada.

3 Seu primo quebra um de seus brinquedos prediletos e você:
- Exige outro igual.
- Entende que foi sem querer.
- Nunca mais deixa ele pegar nada seu.

4 Depois de brigar com um amigo na sala de aula, você:
- Se arrepende.
- Vai conversar com ele no recreio.
- Pede para trocar de lugar na classe.

5 A turma combina um passeio, mas todos desistem. O que você faz?
- Sugere que marquem outro dia.
- Briga com todos.
- Fica um tempo sem procurar seus amigos.

6 No meio de uma festa à fantasia, alguém derruba sorvete na sua roupa nova. Você:
- Fica louco da vida e obriga a pessoa a limpar a sujeira.
- Não liga porque isso pode acontecer com qualquer um.
- Vai embora furioso e perde a melhor parte da festa.

7 Quando um amigo deixa escapar um segredo seu, qual a sua reação?

- ● Conta para todos um segredo dele.
- ■ Diz que está zangado e pede explicações.
- ◆ Fica chateado, mas aceita as desculpas.

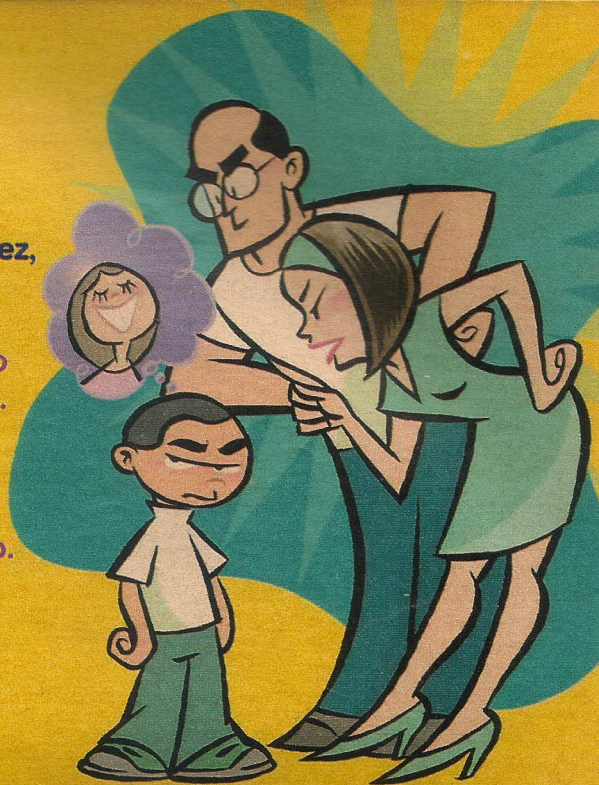
8 Se a sua avó se esquece de trazer o chocolate que prometeu, você:

- ● Fica muito chateado porque ela não liga para você.
- ◆ Pede a ela para trazer no dia seguinte.
- ■ Reclama, mas depois esquece.

9 Seus amigos vão fazer uma festa e se esqueceram de avisá-lo. O que você faz?

- ● Não fala com eles.
- ◆ Telefona para algum deles e diz que quer ir à festa também.
- ■ Liga para eles e reclama por não ter sido convidado.

10 Depois de levar a maior bronca dos seus pais por algo que não fez, como você reage?

- ● Passa vários dias chateado, mas não diz nada para eles.
- ◆ Espera que eles se acalmem e explica que não fez nada de errado.
- ■ Explode de raiva na mesma hora, chora e diz que eles estão sendo injustos com você.

VEJA O RESULTADO

SE MARCOU MAIS ●

Pelo jeito, você é do tipo cabeça-dura. Às vezes até parece aceitar as desculpas dos outros, mas no fundo guarda mágoa e fica esperando uma chance de dar o troco. Isso não é legal para você, que perde um tempão pensando em coisas que já passaram. Procure se lembrar de que ninguém é perfeito e tente desculpar os erros dos outros.

SE MARCOU MAIS ■

Quando algo dá errado, você fica com raiva e acaba explodindo, mas não é de guardar ressentimentos e depois perdoa as pessoas e esquece tudo. Faça o possível para controlar sua fúria, pois às vezes exagera na bronca e tem de se desculpar também.

SE MARCOU MAIS ◆

Você não costuma guardar raiva. Em geral, é tolerante e acha que não vale a pena ficar brigando pelo que já passou. Prefere bater um bom papo para esclarecer as coisas e pensar no futuro. Isso é legal porque assim você está sempre de cabeça fria, em paz com seus amigos e de bem com a vida.

RICARDO MONTANARI

Saiba mais sobre a identidade secreta dos seus heróis favoritos e entenda por que eles têm tantos segredos.

Texto CRISTIANE YAMAZATO
Design MARCIO CAPARICA

Por trás da MÁSCARA

Quando alguém está em perigo, os super-heróis não pensam duas vezes: vestem seus uniformes e enfrentam qualquer inimigo. Mas, na hora de receber recompensas e elogios por seus atos de coragem, eles despistam todo mundo e caem fora. Tudo para manter suas verdadeiras identidades protegidas.

Longe dos vilões, eles tentam levar uma vida normal e sabem que não basta ter uma capa e superpoderes para ser herói. É preciso pensar mais nos outros do que em si mesmo, ter muita coragem e, se for o caso, até passar por bobo de vez em quando. Conheça melhor o lado humano dessa turma.

Super-Homem

Quando o atrapalhado jornalista Clark Kent tira os óculos e abre a camisa, o herói se revela! Capaz de voar, ele ganha o céu e salva o mundo de qualquer perigo. O jornalista tem uma força fora do comum porque não é terráqueo. Ele veio de Krypton, um planeta distante que foi destruído, e vive aqui desde pequeno. Quando descobriu que era diferente dos outros, decidiu se transformar em Super-Homem e usar os poderes para ajudar a humanidade. Afinal, o planeta Terra o acolheu e o salvou da morte. Como todo super-herói que se preza, ele guarda seu segredo, se mantém longe dos olhares de curiosos e nem se preocupa em ser famoso.

FICHA COMPLETA
Nome: Clark Kent.
Familiares: Martha e Jonathan Kent, que são seus pais adotivos.
Profissão: jornalista.
Onde vive: Metropolis, mas cresceu em Smallville.
Namorada: Lois Lane.
Características: sempre foi muito estudioso e bastante tímido. As pessoas o acham um pouco atrapalhado e distraído. Para um herói com visão e audição superaguçadas, não há disfarce mais adequado.

Homem-Aranha

A gente se impressiona com seus poderes quando o vê subindo pelas paredes de imensos arranha-céus e nem lembra que, sem máscara, o Aranha volta a ser uma pessoa comum, que tem de estudar para ir bem na faculdade e trabalhar para pagar as contas. Se todos soubessem quem ele realmente é, Peter Parker não teria de agüentar as reclamações do chefe rabugento e dar o maior duro como fotógrafo para conseguir sobreviver. Afinal, ele já faz bastante protegendo a cidade contra bandidos e vilões. Em vez disso, Peter tem uma vida simples e não revela a ninguém os superpoderes que adquiriu depois de uma picada de aranha radioativa. Essa é a única maneira de proteger as pessoas que mais ama: tia May e Mary Jane. Se descobrirem quem ele é, os vilões certamente ameaçarão as duas para destruí-lo. Não é nada fácil manter esse segredo, mas é isso que faz de Peter um herói de verdade.

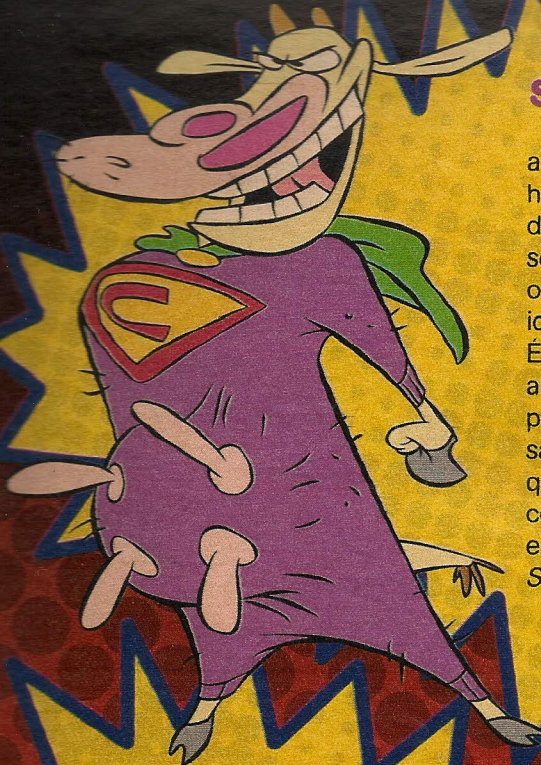
FICHA COMPLETA
Nome: Peter Parker.
Matéria preferida: ciências.
Família: tio Ben e tia May.
Onde mora: Nova York.
Profissão: fotógrafo.
Namorada: Mary Jane.
Características: vive correndo para dar conta de suas atividades de herói e de fotógrafo e ainda tem de estudar para acompanhar as aulas na faculdade e dar atenção à namorada.

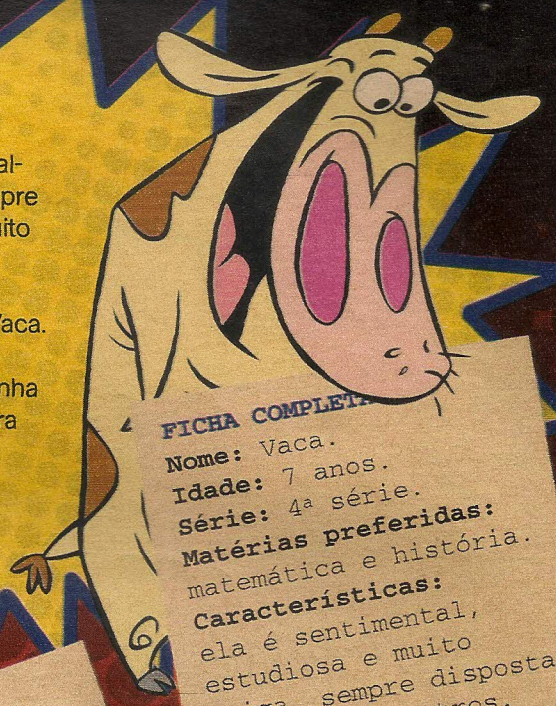
Batman

Ele não tem poderes sobrenaturais nem sofreu algum tipo de transformação mágica que o tornou superforte. Batman decidiu se tornar um herói e só conseguiu isso depois de muito treino e determinação.

Por trás da máscara do morcego, está Bruce Wayne, um empresário muito rico que perdeu os pais durante um assalto quando ainda era um garoto. Depois disso, decidiu que, quando crescesse, ia combater o crime e livrar Gotham City de todo tipo de vilão. Com exceção de Alfred, o mordomo que criou Bruce e trabalha para ele até hoje, e Robin, seu parceiro também mascarado, ninguém sabe de sua identidade secreta e dos reais motivos que o levaram a se tornar o herói-morcego.

FICHA COMPLETA
Nome: Bruce Wayne.
Família: foi criado por Alfred, o mordomo.
Onde mora: Gotham City.
Profissão: empresário.
Características: até hoje ele se lembra do dia em que seus pais morreram. Para se sentir melhor, combate o crime. Quando conheceu o garoto Robin, órfão como ele, decidiu que ia ajudá-lo.

ILUSTRAÇÕES: ALEXANDRE JUBRAN

SuperVaca

Todo mundo sabe que a Vaca é a irmã caçula do mal-humoradíssimo Frango. Sempre de bem com a vida, ela é muito sensível e até meio chorona, o que ajuda a esconder sua identidade secreta: a SuperVaca. É só o Frango se meter em alguma encrenca que ela ganha poderes e até sai voando para salvá-lo. O mais engraçado é que a SuperVaca se disfarça com um sotaque espanhol e, por isso, sempre diz: *SuperVaca al Rescate*.

FICHA COMPLETA
Nome: Vaca.
Idade: 7 anos.
Série: 4ª série.
Matérias preferidas: matemática e história.
Características: ela é sentimental, estudiosa e muito meiga, sempre disposta a ajudar os outros. Só mostra seu lado de heroína quando seu irmão está em perigo.

Yami Yugi

Na escola, todos pensam que Yugi Mutou é um garoto comum como outro qualquer, que nas horas vagas pode se divertir com os amigos. Ninguém desconfia que por trás desse menino tímido está um herói corajoso, com poderes ocultos e uma personalidade secreta, o Yami Yugi, também chamado de Faraó. O lado mais poderoso de sua personalidade foi revelado quando o garoto conseguiu desvendar um dificílimo quebra-cabeça egípcio. Como super-herói, Yugi se torna campeão no jogo Duelo de Monstros e enfrenta monstros gigantes e magias poderosas, que ameaçam destruir o mundo. Só os amigos mais próximos e o avô sabem dessa identidade secreta. Caso ela fosse revelada, a vida de Yugi correria grave perigo.

FICHA COMPLETA
Nome: Yugi Mutou.
Idade: 14 anos.
Altura: 1,53 metro.
Peso: 42 quilos.
Onde vive: Japão.
Parente: o avô Salomon.
Profissão: estudante.
Características: é um garoto tímido, calmo e que não gosta de brigar. Vive rodeado pelos amigos, que sempre o ajudam nos duelos.

VOCÊ TEM VOCAÇÃO PARA SUPER?

Claro que você gosta de receber elogios. Mas e se fosse um herói? Conseguiria fazer o bem mesmo em segredo? Descubra.

No aniversário de sua mãe, seu irmão está viajando. Você escreve um cartão para ela dando os parabéns e:

- ● Coloca o nome dele no cartão também.
- ■ Assina só o seu nome no cartão, mas liga para lembrá-lo da data.
- ◆ Coloca só o seu nome, afinal ele é quem tem de se lembrar.

A professora de ciências pediu que todos levassem vários tipos de folhas para um trabalho. Um aluno novo não conseguiu arranjar nenhuma. O que você faz?

- ● Sem que ninguém perceba, coloca algumas das suas na mesa dele.
- ■ Oferece algumas das suas folhas para o trabalho dele.
- ◆ Dá uma dica dizendo onde encontrou as suas folhas.

Toda a turma se esqueceu do aniversário da professora e só você se lembrou de trazer um presente. O que você faz?

- ● Sugere que todos escrevam um cartão e entreguem o presente juntos.
- ■ Liga para sua mãe e pede a ajuda dela para encomendar flores em nome da classe.
- ◆ Entrega o presente e mostra como é mais ligado que os outros.

Você nota que seu amigo está chateado, mas ele diz que está tudo bem. O que faz?

- ■ Diz a ele para contar com você e procurá-lo se quiser conversar.
- ● Fica por perto e tenta animá-lo.
- ◆ Comenta com outros amigos que acha que ele não está legal.

Num passeio com a turma no shopping, você percebe que um amigo está sem dinheiro para o lanche e:

- ● Compra um lanche para você e outro para ele.
- ■ Pergunta se ele quer um pouco do seu lanche na frente de todo mundo.
- ◆ Sugere que todo mundo faça uma vaquinha para comprar o lanche dele.

Seus primos vêm visitá-lo e fazem a maior bagunça no seu quarto. Você:

- ◆ Reclama para os seus pais e mostra que não é só você que é bagunceiro.
- ● Tenta arrumar tudo antes que seus pais vejam.
- ■ Procura esconder um pouco a bagunça.

Se marcou mais ●
Você leva o maior jeito para ser um super-herói do dia-a-dia. Afinal, se importa com o bem-estar das pessoas, costuma se colocar no lugar delas e não fica querendo se exibir por isso.

Se marcou mais ■
Parece que você se importa com os outros e procura ajudá-los. Isso é legal e já faz de você um ótimo candidato a herói. Tente ser um pouco mais discreto e mantenha sua identidade em segredo.

Se marcou mais ◆
Você até gosta de ajudar os outros, mas nem sempre percebe o que está acontecendo ao seu redor. Tente se colocar no lugar dos outros de vez em quando. Você pode até virar um herói.

RECREIO

PROMOÇÃO RECREIO É COISA DE AMIGO

Para quem você daria uma AGENDA RECREIO 2005? Por quê? Responda e ganhe! Serão premiados os 60 leitores que enviarem as respostas mais criativas!

Para concorrer é só responder:
Para quem você daria uma Agenda RECREIO 2005? Por quê?
A resposta completa deve ter no máximo dez linhas e os 60 leitores que escreverem os textos mais criativos receberão em casa kits com duas agendas e dois cadernos RECREIO.

Mande sua carta para:
PROMOÇÃO RECREIO É COISA DE AMIGO
Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar
São Paulo • SP • CEP 05425-902

Participe e concorra a um kit cheio de novidades: são dois cadernos e duas agendas RECREIO. Uma agenda é sua e a outra é para você dar de presente a alguém especial!

REGULAMENTO

1 • Os participantes devem ter no mínimo 6 e no máximo 11 anos de idade durante o período da promoção e ser residentes no Brasil. É proibida a participação de filhos, irmãos, netos, primos ou sobrinhos de funcionários da Editora Abril S.A. e de pessoas envolvidas na realização da promoção.

2 • Os participantes deverão enviar um texto de, no máximo, dez linhas contando para quem dariam uma agenda RECREIO e por quê.

3 • Cada participante pode enviar quantas cartas quiser.

4 • É obrigatório que todas as cartas tragam nome, idade, endereço completo e telefone do autor, além de nome completo de um responsável legal pelo participante. A ausência de uma dessas informações implica a desclassificação do participante.

5 • Os trabalhos devem ser enviados para **PROMOÇÃO RECREIO É COISA DE AMIGO** Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar - São Paulo - SP - CEP 05425-902. Só serão aceitos os trabalhos com carimbo do correio até 22 de dezembro de 2004.

6 • Os trabalhos serão divididos em três categorias: autores de 6 a 7 anos, autores de 8 a 9 anos e autores de 10 a 11 anos. Serão considerados vencedores e premiados 20 autores de cada categoria. Cada vencedor receberá duas agendas RECREIO 2005 e dois cadernos RECREIO brochura, de 96 folhas, tamanho 14 cm x 20,2 cm, todos com capas sortidas.

7 • Os trabalhos serão selecionados segundo critérios de imaginação, originalidade, criatividade e adequação ao tema. As decisões do júri são soberanas e irrecorríveis.

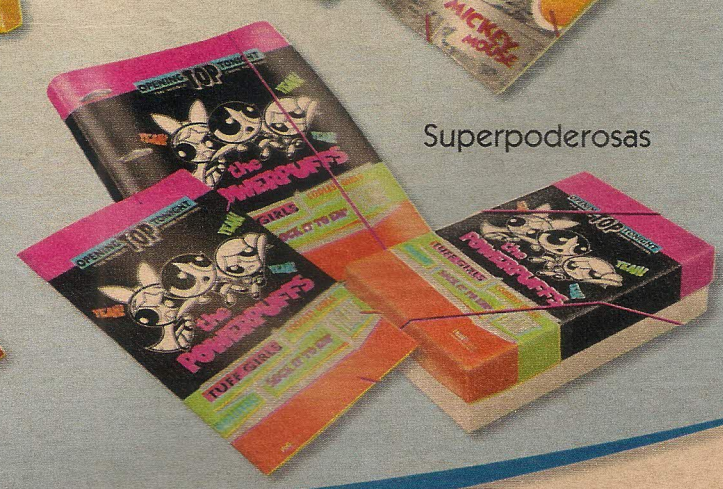
8 • Os trabalhos enviados, premiados ou não, não serão devolvidos e serão destruídos ao final da promoção.

9 • Esta promoção está de acordo com o inciso II do artigo 3º da Lei 5768/71 e com artigo 30 do Decreto 70951/72, tem caráter exclusivamente cultural, estando aberta ao público em geral, não sendo subordinada a qualquer modalidade de sorteio ou pagamento pelos concorrentes, nem com vinculação destes ou dos contemplados a aquisição ou uso de qualquer bem, direito ou serviço.

10 • A relação dos ganhadores será divulgada na revista RECREIO a partir de 27 de janeiro. Os prêmios serão enviados aos ganhadores até 45 dias após a divulgação do resultado da promoção.

11 • Os participantes, por intermédio de seus pais ou responsáveis legais, concordam em ceder aos promotores os direitos para a divulgação do texto produzido para a promoção e de seus nomes sem qualquer ônus.

12 • A participação nesta promoção implica aceitação deste regulamento.

IMAGENS MERAMENTE ILUSTRATIVAS

Texto e fotos LUCIANO CANDISANI

VIDA SECRETA

Espie embaixo desta camada de gelo e conheça os animais que moram no fundo do mar da Antártica.

A Antártica é o lugar mais frio da Terra e ninguém costuma se divertir em suas praias. No inverno, parte da superfície do mar fica congelada e os pingüins, as focas e baleias viajam para regiões com melhores condições. Muitas baleias nadam longas distâncias e vêm para o litoral do Brasil para descansar e ter os seus filhotes.

Embaixo d´água, a situação não é fácil. Além do frio, os icebergs, imensos blocos de gelo que têm uma grande parte submersa, viajam pelo oceano e arrastam tudo o que encontram no caminho.

Por muito tempo os cientistas acreditaram que nenhum animal conseguisse morar no fundo do mar da Antártica. Até que, na década de 80, pesquisadores brasileiros e alemães mergulharam em áreas onde os icebergs não passam e descobriram uma turma colorida e muito estranha.

Veja quem são os habitantes de um desses recifes polares que quase ninguém conhece.

REPÓRTER NUMA FRIA

Um ser humano não sobrevive mais do que cinco minutos nas águas da Antártica. Para fazer estas fotografias o repórter teve de usar roupas de mergulho com várias camadas de tecido especial que protegem o corpo do contato com a água. Com essas roupas e aparelhos especiais ele conseguia ficar até 40 minutos a 30 metros de profundidade.

Quantos braços!

As estrelas-do-mar geralmente têm cinco braços e 20 centímetros de diâmetro. Mas a estrela-girassol tem mais de 30 braços e atinge 50 centímetros de diâmetro. Não se sabe por que ela é tão grande. Alguns especialistas acreditam que assim ela tem maior chance de conseguir alimentos.

Será um dragão?

Ele parece um monstro marinho daquelas histórias dos antigos navegadores. Mas esse bichinho é só um anfípoda, um parente dos camarões.

As espécies tropicais são quase invisíveis a olho nu. Porém, na Antártica, chegam aos 15 centímetros de comprimento.

Baratas gigantes

Você já deve ter visto na praia crustáceos que parecem baratinhas e são chamados de isópodas. Na Antártica há espécies que atingem 20 centímetros de comprimento. Como os outros animais de sua turma, se alimentam de restos de plantas e bichos que encontram na areia do fundo.

Muito fundo

As esponjas-de-vidro, parentes das esponjas comuns, têm espinhos transparentes.

Elas vivem a apenas 10 metros de profundidade na Antártica, mas em regiões tropicais são raras e só surgem a milhares de metros.

Nem namoro nem amizade

Estas duas estrelas-do-mar parecem estar abraçadas, mas na verdade estão disputando alimento. Elas têm a boca na parte de baixo do corpo e se alimentam de detritos orgânicos que encontram no fundo.

VOCÊ SABIA QUE...

- Muitos seres marinhos invertebrados que vivem na Antártica são enormes? Esse fenômeno é conhecido como gigantismo e os cientistas não sabem explicar como isso acontece.
- Animais de águas profundas vivem a poucos metros na Antártica? É que as águas de lá têm temperatura e luminosidade iguais às de regiões profundas de outros oceanos.

FAZENDO ARTE

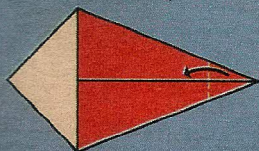
Dobrando alguns quadrados você faz este mergulhador de origami.

AVENTUREIRO DE PAPEL

NADADEIRAS

Você vai precisar de:

- 2 quadrados de 2,5 cm

1 Vinque na diagonal e junte as duas pontas.

2 Dobre as duas pontas como na figura.

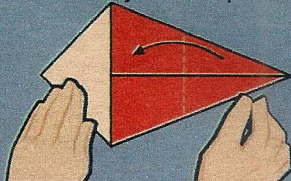
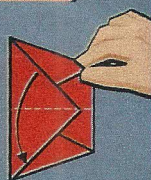
3 Dobre ao meio como no esquema.

4 Faça o mesmo com o outro quadrado.

TANQUE DE OXIGÊNIO

Você vai precisar de:

- 1 quadrado de 7,5 cm

1 Dobre na diagonal para vincar e junte as pontas.

2 Dobre a ponta da direita e depois a da esquerda.

3 Dobre a figura ao meio e as pontas para dentro.

CABEÇA

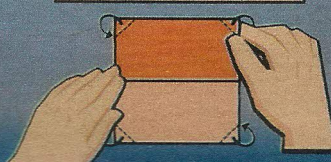
Você vai precisar de:

- 1 quadrado de 5,5 cm

1 Dobre o papel ao meio para vincar. Depois, dobre a parte de cima até o vinco e a parte de baixo para trás.

2 Dobre as laterais para trás e depois as quatro pontinhas para trás.

ESQUEMAS: NORIATSU YOSHIKAWA
FOTO: LEO FELTRAN

Junte todas as partes com cola.

MÁSCARA

Recorte um retângulo de 2,5 x 1,5 cm e corte as pontas. Corte a tira, dobre e cole na máscara e no tanque.

CORPO

Você vai precisar de:

- 2 quadrados de 7,5 cm

1 Vinque na diagonal e junte as pontas. Dobre as pontas da esquerda como na figura.

2 Dobre ao meio como no esquema.

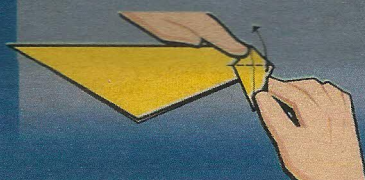
3 Dobre a ponta como mostra a figura.

4 Repita esses passos no outro quadrado.

BRAÇOS

Você vai precisar de:

- 1 quadrado de 7,5 cm

Dobre o quadrado como fez nos passos 1 e 2 do corpo. Depois, dobre como nas figuras.

DESAFIO

Você anda sempre ligado? Então fique esperto e responda às perguntas abaixo. Elas podem parecer muito fáceis, mas cada uma esconde uma pegadinha. Use a cabeça para descobrir a resposta certa. Depois vire a página e confira o resultado.

1. Imagine que você está num quarto escuro onde há uma caixa de fósforos, um lampião, uma vela e uma lareira. O que acenderia primeiro?

2. Se o pai do padre é filho do meu pai, o que eu sou do padre?

3. Quantos animais de cada espécie Moisés colocou na arca?

4. Em uma corrida, quando você ultrapassa o segundo colocado, fica em que posição?

5. Nessa mesma corrida, se ultrapassa o último colocado, em que posição você fica?

6. A mãe de Maria tem cinco filhas: Lalá, Lelé, Lili, Loló e...?

7. Quantos selos de 2 centavos há em uma dúzia de selos?

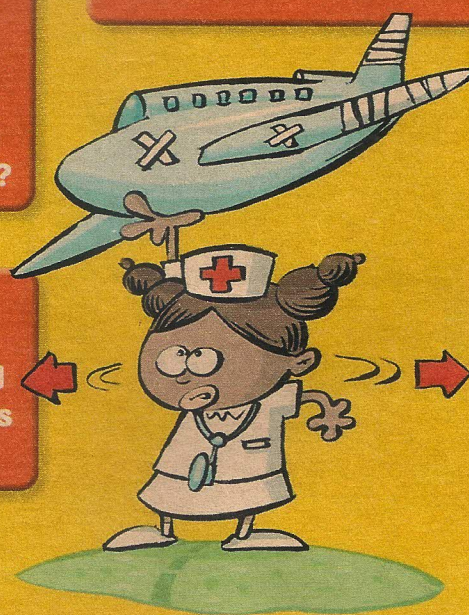
8. No Caribe, há três ilhas com três palmeiras. Cada palmeira tem um coco. Quantos cocos existem nas três ilhas?

9. Um avião cai na fronteira do Brasil com o Chile. Para qual país devem ser levados os sobreviventes?

ILUSTRAÇÕES: JUNIÃO

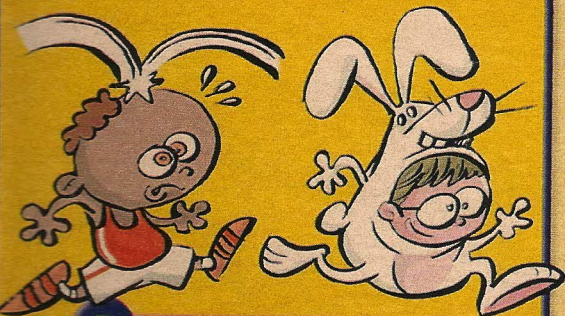
10. Existe 7 de setembro em Portugal?

11. Um trem elétrico corre para o oeste a 250 quilômetros por hora. Em que direção vai a sua fumaça?

12. Alguns meses têm 31 dias. Quantos têm 28?

1 Um fósforo. Afinal só depois disso seria possível acender o lampião, a vela ou a lareira.

2 Sou tio dele. Se o pai dele é filho do meu pai, é meu irmão. Assim eu sou tio dele.

3 Nenhum. Quem construiu a arca não foi Moisés, e sim Noé.

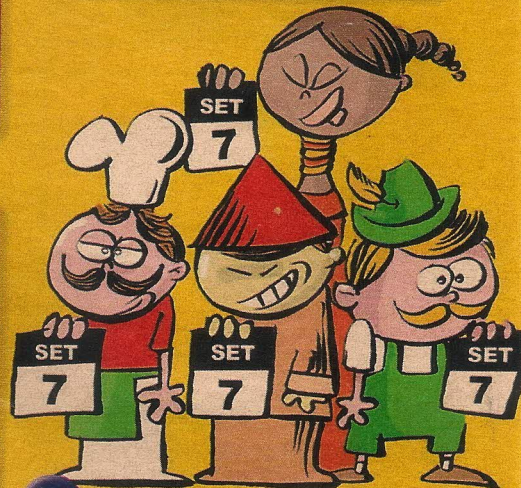
4 Fica em segundo, ou seja, no lugar dele.

5 Isso não pode ter acontecido. Se ele era o último colocado, não havia ninguém atrás.

6 É a Maria. Quando ouve a pergunta, a gente pensa na seqüência das vogais e imagina que a menina se chame Lulu, mas no começo da brincadeira já se sabe que Maria é uma das filhas.

7 São 12, afinal uma dúzia quer dizer sempre 12. Como se fala em 2 centavos, a gente se confunde e acaba fazendo contas desnecessárias.

8 Nenhum. Palmeiras não dão cocos.

9 Para nenhum dos dois. O Brasil não faz fronteira com o Chile.

10 Sim. O dia 7 de setembro existe no mundo todo, mas só aqui é Dia da Independência.

11 Trens elétricos não soltam fumaça.

12 Todos os meses têm 28 dias. A pergunta não se refere a quantos dias os meses têm no total.

RESULTADO

DE 0 A 3 RESPOSTAS CERTAS
Parece que você anda no mundo da lua...
Leia as perguntas de novo com atenção e tente melhorar.

DE 4 A 7 RESPOSTAS CERTAS
Você prestou atenção nas perguntas e conseguiu se sair bem. Será que a turma vai acertar mais?

DE 8 A 12 RESPOSTAS CERTAS
Parabéns! Você está sempre ligado. Desafie seus amigos com as pegadinhas e veja o resultado.

O SEGREDO ▸ **Esse tipo de pegadinha funciona porque alguns elementos entram na pergunta só para desviar a atenção e confundir a cabeça de todo mundo. Você conhece outras? Então, envie para o site da RECREIO.**

www.RECREIOonline.com.br

PTERANO

Há 80 milhões de anos, quando a Terra era dominada por feras como o velocirráptor e o estegossauro, o enorme pteranodonte cruzava o céu do planeta.

Ao contrário do que muita gente pensa, ele não era um dinossauro, pois só os animais terrestres são considerados dinos. Como todos os répteis voadores, o pteranodonte fazia parte do grupo dos pterossauros.

Capaz de viajar longas distâncias planando no ar, o pteranodonte tinha asas compridas e cobertas por uma membrana fina e resistente. Os ossos ocos e finos garantiam a leveza necessária para voar e o corpo pequeno e musculoso permitia que fizesse manobras no ar.

Esse bicho possuía ainda uma crista de osso, que devia ajudar no equilíbrio durante o vôo e facilitava a identificação entre machos e fêmeas.

Na hora de caçar, o pteranodonte fazia um vôo rasante sobre rios e mares e usava o bico ou as garras para capturar peixes e moluscos. As presas eram engolidas inteiras.

O nome pteranodonte surgiu das palavras latinas *ptero* (que significa asas), *an* (sem) e *odon* (dentes). Ou seja, com asas e sem dentes.

Até hoje os cientistas não conhecem nenhum

Com olhos grandes tinha ótima visão e enxergava os peixes do alto.

A crista óssea ajudava a garantir estabilidade no vôo.

A boca não tinha dentes e o pteranodonte engolia alimentos sem mastigar.

O corpo pequeno e leve facilitava o vôo.

DinoFicha

Nome científico ▸ *Pteranodon longiceps.*
Alimentação ▸ carnívora.
Asas ▸ em torno de 10 metros de uma ponta à outra.
Peso ▸ 30 quilos.
Altura ▸ cerca de 2 metros.
Quando viveu ▸ durante o fim do período Cretáceo, há 80 milhões de anos.
Onde viveu ▸ na Inglaterra e nos Estados Unidos.

DONTE

animal que possa ter surgido do pteranodonte. Além disso, como não existe um réptil atual que seja parecido com ele, todas as informações que temos sobre esse bicho vieram dos estudos de fósseis encontrados.

As asas abertas mediam até 10 metros de comprimento.

CONSULTORIA: IDEVAL SOUZA COSTA (geólogo do Museu de Geociências da USP).

ILUSTRAÇÃO: ALEXANDRE JUBRAN

Série QUEBRA-CABEÇA 3D

Veja como montar o pteranodonte que você ganhou:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

Uma membrana de pele se estendia de uma ponta à outra do corpo, incluindo uma parte das patas traseiras e o quarto dedo de cada pata dianteira.

A pele era resistente como couro.

Dedos com garras afiadas seguravam as presas na hora da caçada.

PASSATEMPO
Cadê?
Enquanto o aprendiz de mago se prepara para seu primeiro vôo, procure as figuras em destaque.
Resposta na página 42.
MÁGICA

SANDER

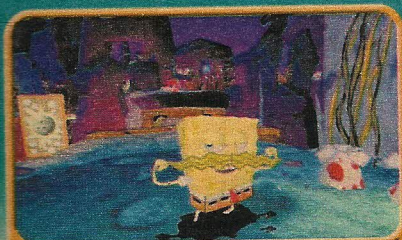
Brinque com Bob Esponja e salve a Fenda do Bikini.

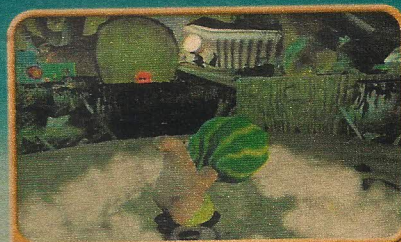
MERGULHE NESSA!

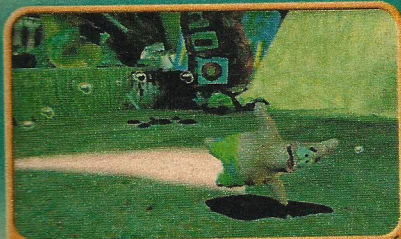
Que tal cair na água na Fenda do Bikini e se divertir com Bob e sua turma? No jogo **The SpongeBob SquarePants Movie**, lançado para XBox, GameCube e Playstation 2, você se aventura com eles em cenários incríveis e encara muitos desafios.

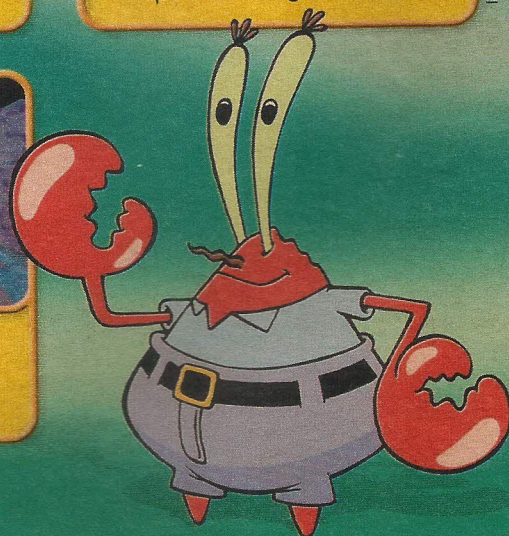
O game segue o roteiro do desenho que vai estrear este mês nos cinemas e traz Bob, Patrick, Sandy, Siriguejo, Lula Molusco e até o Plâncton em situações engraçadas.

Controlando Bob ou Patrick, você passa pela casa do Bob, visita a lanchonete e encara o Plânton, que quer roubar a receita dos hambúrgueres de siri e usar seus equipamentos para controlar a mente dos moradores da Fenda do Bikini.

Nas fases especiais, você viaja a bordo de um carro em forma de hambúrguer coletando caixas e prêmios que podem ser trailers, imagens e até novas roupas para Bob Esponja.

Encontre moedas para deixar seu personagem ainda mais forte.

Nas fases em que você anda de carro, há mais perigos no caminho. Fique esperto.

É importante interagir com os objetos do cenário para conseguir itens.

IMAGENS: DIVULGAÇÃO

Vá de cabeça: este é um dos ataques mais avançados de Patrick.

Você vai encontrar muitos minigames engraçados e cheios de desafios.

TAMANHO NÃO É DOCUMENTO

Saiba tudo sobre os seres mais antigos do planeta: as bactérias.

A gente não vê, mas as bactérias estão por todo lado e são os seres mais antigos do nosso planeta.

Estudando essas pequenas formas de vida, os cientistas descobriram que alguns tipos de bactérias fazem fotossíntese, como as plantas, e liberam oxigênio. Por isso acredita-se que foram elas que começaram a criação de oxigênio da atmosfera, permitindo assim o desenvolvimento de outros seres vivos. Além disso, é possível que algumas tenham evoluído e dado origem aos outros seres vivos.

Como estão na Terra há mais de 3 bilhões de anos, as bactérias presenciaram as grandes mudanças no planeta. Viram os dinos surgirem e desaparecerem, e sobreviveram a todo tipo de mudança no clima.

Elas só sobreviveram por tanto tempo porque se adaptaram aos mais diferentes ambientes. São encontradas em nosso corpo, dentro de vulcões, no gelo da Antártica e em regiões de grande profundidade no mar, onde a pressão é tão alta que acaba com qualquer outra forma de vida.

VIDA DE BACTÉRIA

Boas de garfo ▸ Elas absorvem alimentos do ambiente. Alguns tipos se nutrem de elementos químicos, outras de restos de comida e há as que fazem fotossíntese e fabricam comida a partir da luz do Sol.

Respiração ▸ Podem respirar oxigênio ou outras substâncias, dependendo da espécie.

Pé na tábua ▸ Muitas não se movimentam, mas outras se locomovem agitando uma espécie de cauda. Há também as que liberam uma substância líquida e deslizam sobre ela.

Aumentando a população ▸ Em um ambiente favorável, elas se duplicam e surgem duas bactérias iguaizinhas.

Fim da linha ▸ Cada tipo tem um tempo de vida, mas várias podem morrer por muito frio ou calor.

VOCÊ SABIA QUE...

- As bactérias são seres formados por uma única célula?
- Os fósseis mais antigos já encontrados são de bactérias?
- O cheiro "de chuva" que sentimos depois de um temporal é causado por bactérias? Quando a chuva cai, elas sobem com a terra, se reproduzem e liberam o cheiro.
- Há alguns anos foi encontrada na Namíbia uma bactéria gigante que pode ser vista sem microscópio?
- Foram localizados vestígios de bactérias em Marte?
- Há bactérias luminescentes no mar?
- Em ambientes desfavoráveis, certas bactérias entram em estado de dormência?

GETTY IMAGES

CAMR/A. B. DOWSETT/ SCIENCE PHOTO LIBRARY/ STOCK PHOTOS

MONA LISA PRODUCTION/ SCIENCE PHOTO LIBRARY/ STOCK PHOTOS

TURMA DO BEM...

A maioria das bactérias é útil ao ser humano. Algumas são usadas para produzir remédios e alimentos e muitas ajudam nosso corpo em certas funções, como a digestão. Há ainda as que fertilizam o solo e outras que se alimentam de substâncias que poluem os rios.

...E DO MAL

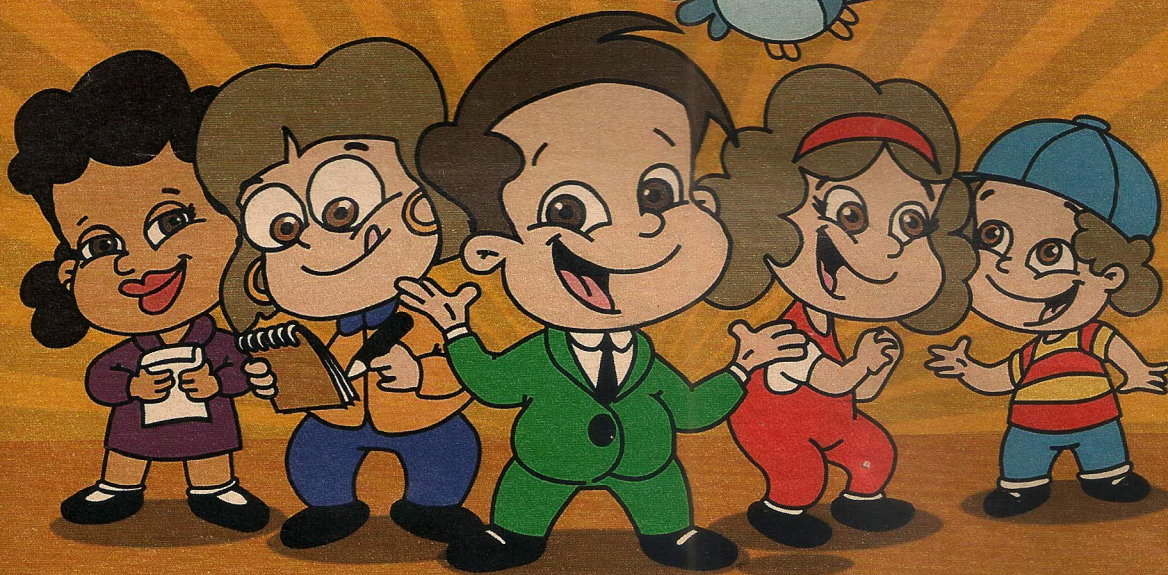
Existem também bactérias que atacam o nosso corpo e causam doenças, como turberculose, cólera, tétano e outras. Além disso, algumas bactérias provocam doenças em animais e plantas.

ILUSTRAÇÕES: JEAN GALVÃO

A maioria das bactérias tem formato arredondado, alongado ou espiral.

Bactérias como estas, que vivem em nossos dentes, são as causadoras das cáries.

Movimentando a cauda, essas bactérias se locomovem.

CONSULTORIA: VIVIAN H. PELLIZARI e ROSANA FILOMENA VAZOLLER (professoras do Laboratório de Microbiologia Ambiental do ICB/USP).

CÂMARA DOS
DEPUTADOS

Texto ▸ CLAUDIO FRAGATA

MÃOS À OBRA!

Saiba o que é trabalho voluntário e o que você pode fazer para melhorar o mundo à sua volta.

Você sabia que milhares de pessoas no mundo usam parte do seu tempo trabalhando para melhorar a vida no planeta? Uns se preocupam em preservar a natureza e outros se dedicam aos idosos ou às crianças carentes. Tem quem cuide de animais abandonados e há aqueles que combatem a violência.

Essas pessoas são chamadas de voluntários e trabalham sem receber nada, pelo prazer de ajudar e de se sentir fazendo parte da sua comunidade. Em compensação, elas acabam ganhando muitos amigos e aprendem uma porção de coisas novas.

Qualquer pessoa pode realizar um trabalho voluntário, não importa a idade. Nos Estados Unidos, por exemplo, a maior parte daqueles que fazem trabalhos desse tipo tem menos de 20 anos. No Brasil, uma pesquisa mostrou que 54% dos jovens querem ser voluntários, mas não sabem como começar. Pois fique sabendo que é bem fácil.

ÉTICA E CIDADANIA

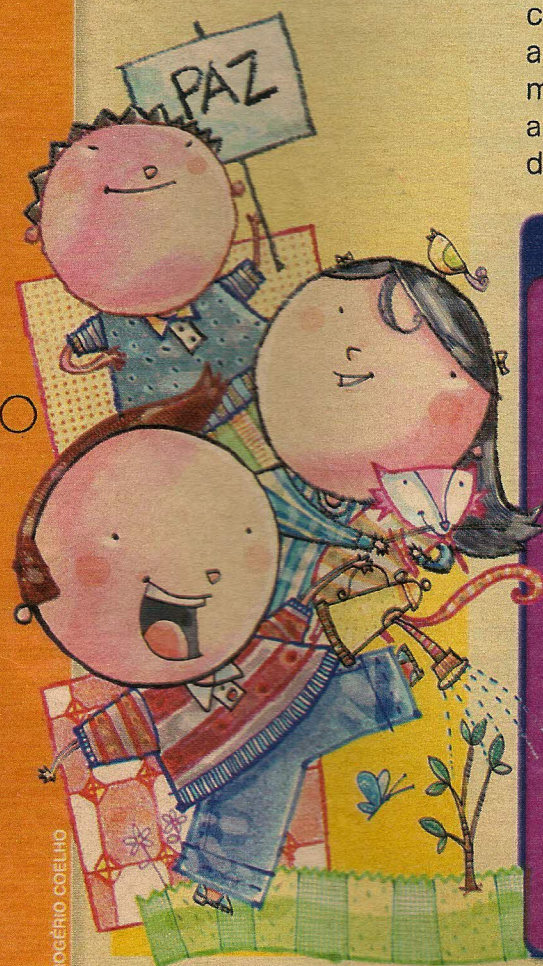
ROGÉRIO COELHO

MUDANDO A HISTÓRIA

Você conhece a história da Galinha Ruiva? Vale a pena conhecer:

Um dia, a galinha encontrou um grão de milho. Pediu a ajuda do cachorro, do gato, do porco e do peru para plantá-lo. Ninguém quis ajudar e ela plantou sozinha. Quando a planta cresceu, ela pediu ajuda para a colheita. De novo ninguém quis ajudar e ela colheu tudo. A história se repetiu na hora de debulhar e moer o milho. A galinha fez farinha e com ela assou um pão. Perguntou se alguém queria comer o pão e todos disseram que sim. Só que aí ela dispensou a ajuda e comeu sozinha.

Já pensou como seria o final dessa história se os bichos colaborassem? Entre no site da RECREIO e conte o que acha que aconteceria se todos ajudassem.

www.RECREIOonline.com.br

BASTA QUERER

Seu trabalho comunitário pode começar dentro de casa. Arrumar sua cama, tomar conta do seu irmão menor ou levar o cachorro para passear já é uma forma de cooperar. Doar brinquedos e roupas que você não usa mais para alguma creche é outra idéia legal.

Na escola, você pode colaborar de muitas maneiras, ajudando os colegas e sugerindo à sua professora que discuta o tema voluntariado em sala de aula. Junto com ela, você e seus colegas podem organizar ações voluntárias e reunir livros para montar uma biblioteca ou arrecadar material escolar usado para distribuir em outras escolas. Existem vários modos de ajudar os outros e fazer a sua parte. É só querer.

NAS FÉRIAS

Aproveite o tempo livre para realizar um trabalho voluntário. Chame sua turma e façam um mutirão de limpeza em uma praça ou rua de seu bairro. Separem o lixo reciclável e depositem nos recipientes especiais de coleta seletiva. Converse sobre o assunto com seus amigos e familiares para ter mais idéias de como ajudar as pessoas.

VOLUNTÁRIOS NA REDE

Confira alguns endereços para saber mais sobre o assunto e ajudar outros voluntários.

www.clickarvore.com.br
Nesse site, você planta uma árvore e ajuda no reflorestamento da Mata Atlântica apenas clicando no botão Plantar.

http://arquivo.portaldovoluntario.org.br
Entre em Clube do Voluntário Mirim e conheça casos de trabalho voluntário que deram certo clicando em Passo a Passo e Brava Gente.

www.mingaudigital.com.br
Veja dicas para economizar energia e endereços de lugares que aceitam colaboração voluntária.

www1.uol.com.br/ecokids
Junte-se à turma dos Ecokids e descubra várias maneiras de salvar o planeta.

http://criancaesperanca.globo.com
Site da campanha que arrecadou fundos para cerca de 4.700 projetos relacionados com crianças e adolescentes.

DISNEY
KIM POSSIBLE
A REVOLTA DAS MÚMIAS!
VOCÊ TEM CERTEZA QUE VAMOS ACHAR ALGUMA COISA NESTA VELHA TUMBA POEIRENTA, KIM?
BEM, ALGUÉM ROUBOU UM VALIOSO ARTEFATO EGÍPCIO...
...E ESTE SERIA O LUGAR PERFEITO PRA ESCONDÊ-LO!
HÃ? O QUE TEM DE PERFEITO AQUI?
UM HOTEL DE LUXO SERIA UM ESCONDERIJO MELHOR E AINDA DARIA PRA APROVEITAR A PISCINA.
ISSO É O QUE EU CHAMO DE PERFEITO!
ACONTECE QUE AS PISTAS INDICAVAM ESTE...
ESPERE... VOCÊ OUVIU ISSO?
AAARGH!

NO MESMO INSTANTE...
?!
HUM!
?
ENFIM TENHO VOCÊ ONDE EU QUERIA, KIM POSSIBLE!
COMO EU SONHEI COM ESTE MOMENTO!
EI, JÁ QUE VOCÊ NÃO FAZ QUESTÃO DE MIM...
QUIETO, RON!
IIIRC!
PRA SER HONESTO, RON, VOCÊ NÃO FAZ A MENOR DIFERENÇA PRA MIM.
O QUE IMPORTA É QUE VOCÊS CAÍRAM NA MINHA ARMADILHA...
...E EU TENHO O AMULETO SAGRADO DOS FARAÓS!
COM ELE, POSSO ME TORNAR O VILÃO MAIS PODEROSO DE TODOS OS TEMPOS!
OLHA SÓ QUEM CHEGOU!
EU TENHO UMA SURPRESA PRA VOCÊ TAMBÉM, TOUPEIRA.

RUFUS, CUIDADO!
ATRÁS DE VOCÊ!
COM O PODER DESTE AMULETO, ELAS SÃO OBRIGADAS A CUMPRIR MINHAS ORDENS!
MÚMIAS DE TOUPEIRAS!
OOPS!
AGORA, ATAQUEM E...
OPS! ESCAPOU!
CALMA AÍ, PEQUENAS MÚMIAS...
SOU EU QUE AINDA MANDO AQUI, ENTENDERAM?
TÓIM!
?

AH, NÃO! O AMULETO FOI PARAR NAS MÃOS DA OUTRA TOUPEIRA. AGORA, AS MÚMIAS SÓ VÃO OBEDECER A ELA!

IIIIIH!

GLUB! ACHO QUE ESTÁ NA HORA DE DAR O FORA!

EI! POR QUE VOCÊS ESTÃO TÃO ZANGADAS?

PAREM! VAMOS CAIR NO POÇO!

GORILA gorila

GORILA GORILA

POR ART BALTAZAR

LAGARTO LAGARTO

PASSATEMPO
Fique de olho
Resposta na página 42.
Você consegue encontrar dois insetos iguais antes que a aranha coma todos eles?
BIRY
37

Participe mandando a sua piada para:

Revista RECREIO
Seção Piadinhas
Av. das Nações Unidas, 7221
8º andar - São Paulo - SP
CEP 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente:

Atendimento ao leitor
Tel.: (11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h e das 14 h às 16 h)
Fax: (11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br

Na internet

Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br

Piadinhas

Qual a única planta que anda?
A planta do pé.
Mirela C. Brota, 10 anos
Rio de Janeiro - RJ

O que é um pontinho preto numa caverna escura?
Não deu para ver...
Paula e Marcela, 12 anos
Londrina - PR

O vendedor grita na rua:
– Olha a laranja!
Um senhor pergunta da janela:
– É doce?
– Não. É laranja!
Victor, 8 anos
Angra dos Reis - RJ

Qual o assunto preferido dos historiadores quando eles se encontram?
Falar dos velhos tempos.
Daniela Barros Lopes, 10 anos
Fortaleza - CE

Por que o lobo uiva para a Lua?
Porque a Lua não pode uivar para o lobo.
Guilherme de Moraes, 11 anos
Santos - SP

Tem folha, mas não é árvore, tem linha, mas não é trem, tem capa que não se tira e quem estuda sempre tem. O que é?
Caderno.
Daniel, 10 anos
Por e-mail

Em que ilha os macacos gostariam de viver?
Na ilha do Bananal.
Paula C. Dias, 9 anos
Por e-mail

Qual é o cúmulo do crime misterioso?
Matar uma charada.
Leonardo Godoy, 12 anos
São Gabriel - RS

Fundador: VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)
Editor: Roberto Civita
Conselho Editorial: Roberto Civita (Presidente), Thomaz Souto Corrêa (Vice-Presidente), Jose Roberto Guzzo, Maurizio Mauro

Presidente Executivo: Maurizio Mauro
Diretor Secretário Editorial e de Relações Institucionais: Sidnei Basile
Vice-Presidente Comercial: Deborah Wright
Diretora Corporativa de Publicidade: Thais Chede Soares B. Barreto

Diretor-Geral: Jairo Mendes Leal
Diretor Superintendente: Laurentino Gomes

Diretora de Redação: Gisleine Carvalho
Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla
Editora Especial: Mônica Pina
Editores: Cláudio Fragata e Cristiane Yamazato
Repórteres: Julia Moióli e Roberta Viganó
Estagiária: Noêmia Lopes (texto)
Designers: Alice Fares Ferreira, Andrea Naliato e Marcio Caparica
Atendimento ao Leitor: Karin Bernardo
Coordenadora Administrativa: Cristiane Pereira
Consultoras Pedagógicas: Lídia Izecson de Carvalho e Marta Wolak Grosbaun
Colaboraram nesta edição: Anderson Faria (arte), Daniel Nieuwenhuizen (texto) e Eduardo Perácio (revisão)
www.recreionline.com.br

Apoio Editorial Beatriz de Cássia Mendes, Carlos Grassetti **Serviços Editoriais:** Wagner Barreira **Depto. de Documentação e Abril Press:** Grace de Souza

PUBLICIDADE Diretor de Publicidade: Eduardo Leite **Gerente de Publicidade:** Renato Resston **Executivos de Negócios:** Analucia Bertola e João Eduardo Dias **Diretor de Publicidade Regional:** Jacques Baisi Ricardo **Representante:** Rogério Ponce de Leon (RJ) **NÚCLEO ABRIL DE PUBLICIDADE Diretor:** Pedro Codognotto **Gerentes de Vendas:** Claudia Prado, Fernando Sabadin **MARKETING DE CIRCULAÇÃO Diretor de Marketing:** André Felipe D'Amato **Gerente de Produto:** Priscila Pezato **Consultor de Negócios:** Tiago Afonso **MARKETING PUBLICITÁRIO Gerente de Marketing Publicitário:** Elaine Komatsu **Assistente de Marketing Publicitário:** Sylvia Mazza **PLANEJAMENTO E PROCESSOS** Cheng Ge Chuan e Sandra Laham **Coordenador de Projetos:** Renato Cagno **Assistente de Produto** Eduardo Leite Scutellaro **ASSINATURAS Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor:** Ana Dávolos **Diretor de Vendas:** Fernando Costa

Em São Paulo: Redação e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel.: (11) 3037-2000, fax: (11) 3037-5396 **Publicidade:** (11) 3037-5000, Central-SP (11) 3037-6564 **Classificados:** 0800-132066, Grande São Paulo 3037-2700 www.publiabril.com.br **Escritórios e Representantes de Publicidade no Brasil: Belo Horizonte-MG** – R. Fernandes Tourinho, 147 - Sala 303, Bairro Savassi, CEP 30112-000, tel.: (31) 3282-0630, fax: (31) 3282-8003 **Blumenau-SC** – R. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações Ltda., tel.: (47) 329-3820, fax (47) 329-6191 **Brasília-DF** – SCN - Q.1 Blc. Edifício Brasília Trade Center, 14º A, sala 1408, CEP 70710-902, tels.: (61) 315-7554/55/56/57, fax: (61) 315-7558 **Campinas-SP** – R. Conceição, 233, 26º andar, cj. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações Ltda., telefax: (19) 3233-7175 **Cuiabá-MT** – R. Diamantino, 13, quadra 73, Morada da Serra, CEP 78055-530, Fênix Propaganda Ltda., telefax: (65) 3027-2772 **Curitiba-PR** – Av. Cândido de Abreu, 776, 6º andar, sls. 601/602, Centro Cívico, CEP 80530-000, tel.: (41) 250-8000/30/40/50/80, fax: (41) 252-7110 **Florianópolis-SC** – R. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl. 301, CEP 88062-060, Comercial Via Lagoa, Lagoa da Conceição, tel.: (48) 232-1617, fax: (48) 232-1782 **Fortaleza-CE** – Av. Desembargador Moreira, 2020, sls. 604/605, Aldeota, CEP 60170-002, Midiasolution Representações e Negócios em Meios de Comunicação, telefax: (85) 264-3939 **Goiânia-GO** – R. 10, nº 250, Loja 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Representações Ltda., tels.: (62)215-3274/3309, telefax: (62) 215-5158 **Joinville-SC** – R. Dona Francisca, 260, Conj. 1408, Centro, CEP 89201-250, Via Mídia Projetos Editoriais Mkt. e Repres. Ltda., telefax: (47) 433-2725 **Londrina-PR** – R. Adalcimar Regina Guandalini, 392, Jd. das Américas, CEP 86076-100, Press Representações e Publicidade, telefax: (43) 3357-1122, fax: ramal24 **Manaus-AM** Av. Joaquim Nabuco, 2074, loja 2, Centro, CEP 69020-070, Paper Comunicações, telefax: (92) 233-1892/231-1938 **Porto Alegre-RS** – Av. Carlos Gomes, 1155, sl. 702, Petrópolis, CEP 90480-004, tel.: (51) 3327-2850, fax: (51) 3227-2855 **Recife-PE** – R. Ernesto de Paula Santos, 187, sl. 1201, Boa Viagem, CEP 51021-330, MultiRevistas Publicidade Ltda., telefax: (81) 3327-1597 **Ribeirão Preto-SP** – R. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda., tel.: (16) 635-9630, telefax: (16) 635-9233 **Rio de Janeiro-RJ** – Praia de Botafogo, 501, 1º andar, Botafogo, Centro Empresarial Mourisco, CEP 22250-040, telefax: (21) 2513-2348 **Salvador-BA** – Av.Tancredo Neves, 805, sl. 402, Ed.Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consultoria Public. e Representação Ltda., telefax: (71) 341-4992/4996/1765 **Vitória-ES** – Av. Rio Branco, 304, 2º andar, loja 42, Santa Lúcia, CEP 29055-916, DU'Arte Propaganda e Marketing Ltda., telefax: (27) 3325-3329.

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL Veja: Veja, Veja São Paulo, Veja Rio, Vejas Regionais **Negócios:** Exame, Você S/A **Jovem:** Almanaque Abril, Disney, Guia do Estudante, Pica-Pau, Recreio, Simpsons, Spawn, Witch, Capricho, Playboy **Estilo:** Claudia, Elle, Estilo de Vida, Manequim, Manequim Noiva, Nova **Turismo e Tecnologia:** Aventuras na História, Guia Quatro Rodas, Info, Mundo Estranho, National Geographic, Placar, Quatro Rodas, Revista das Religiões, Superinteressante, Viagem e Turismo, Vip **Casa e Bem-Estar:** Arquitetura e Construção, Boa Forma, Bons Fluidos, Casa Claudia, Claudia Cozinha, Saúde!, Vida Simples **Alto Consumo:** Ana Maria, Contigo!, Faça e Venda, Minha Novela, Tititi, Viva Mais! **Fundação Victor Civita:** Nova Escola

RECREIO (ISSN 1517-7467), ano 5, nº 247, é uma publicação semanal da Editora Abril S.A. **Assinatura:** Sua satisfação é a sua garantia. Você pode interromper a assinatura a qualquer momento, sem sofrer nenhum ônus. Mediante sua solicitação você terá direito à devolução do valor correspondente aos exemplares a receber, devidamente corrigido de acordo com o índice oficial aplicável. **Edições anteriores:** Venda exclusiva em bancas, pelo preço da última edição em banca. Solicite ao seu jornaleiro. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. **RECREIO** não admite publicidade redacional. Código DINAP - **12788/1.**

Serviço ao Assinante: Grande São Paulo: 5087-2112, Demais localidades: 0800-704-2112.
www.abrilsac.com
Para assinar: Grande São Paulo: 3347-2121, Demais localidades: 0800-701-2828.
www.assineabril.com.br

Av. Nações Unidas, 7221 - 6º andar, CEP 05425-902 - Pinheiros - São Paulo - SP

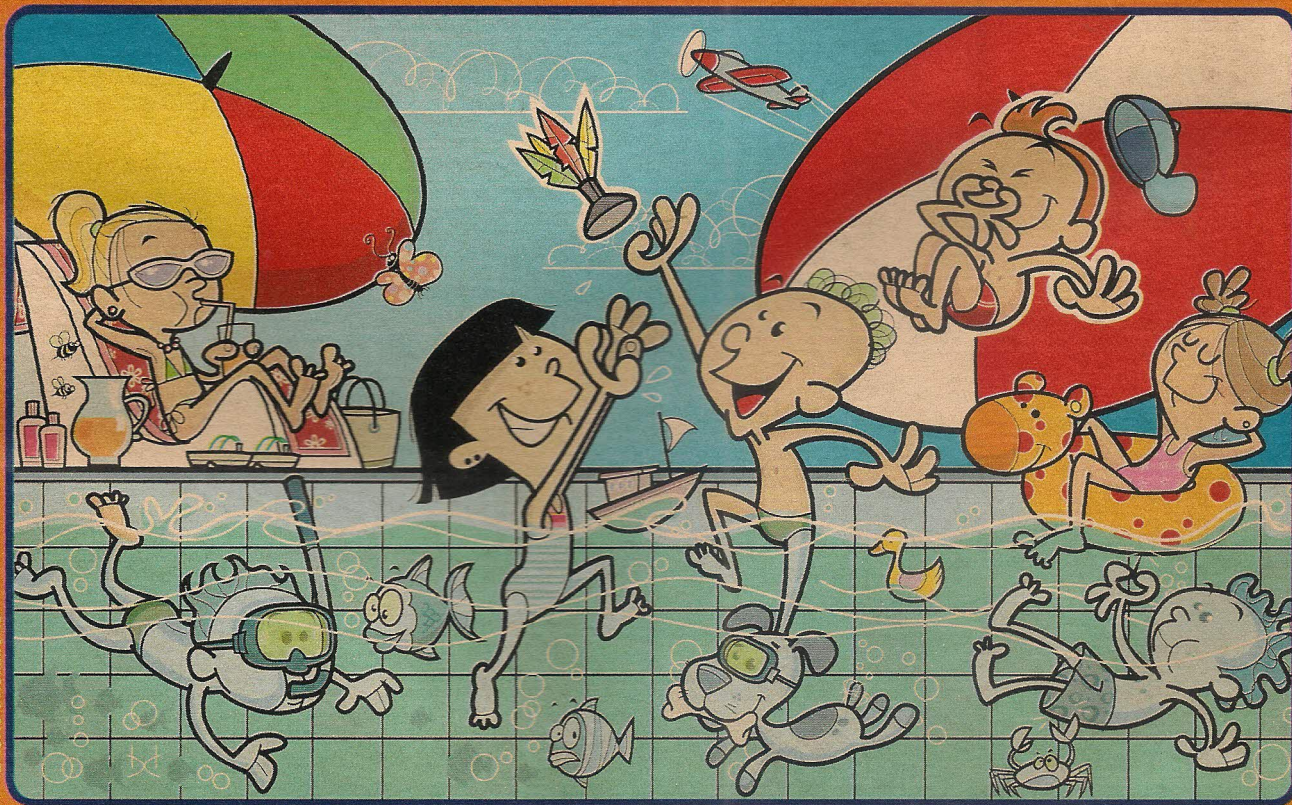
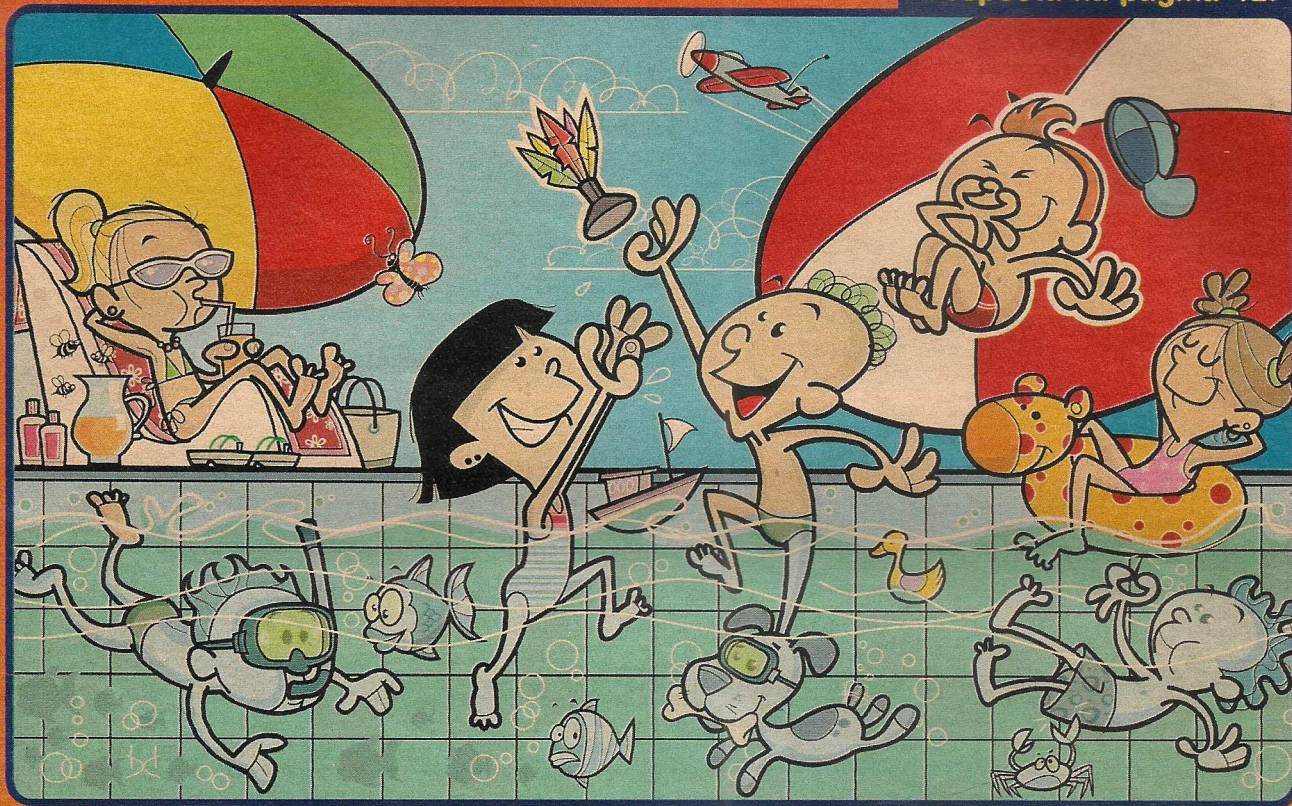
Abril

Presidente do Conselho de Administração: Roberto Civita
Presidente Executivo: Maurizio Mauro
Vice-Presidentes: Deborah Wright, Emilio Carazzai, José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini

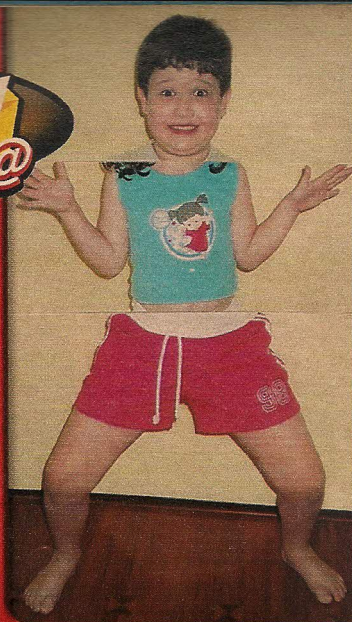
JOGO DOS SETE ERROS

Resposta na página 42.

BRUNO DRUMMOND

CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo • SP
CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

Os irmãos Adriano, Sofia e Luisa inventaram o TURMAMIX!
SÃO PAULO – SP

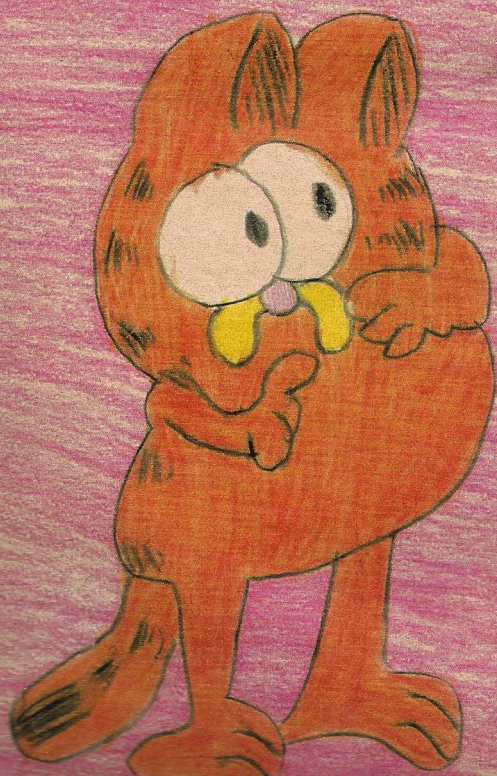
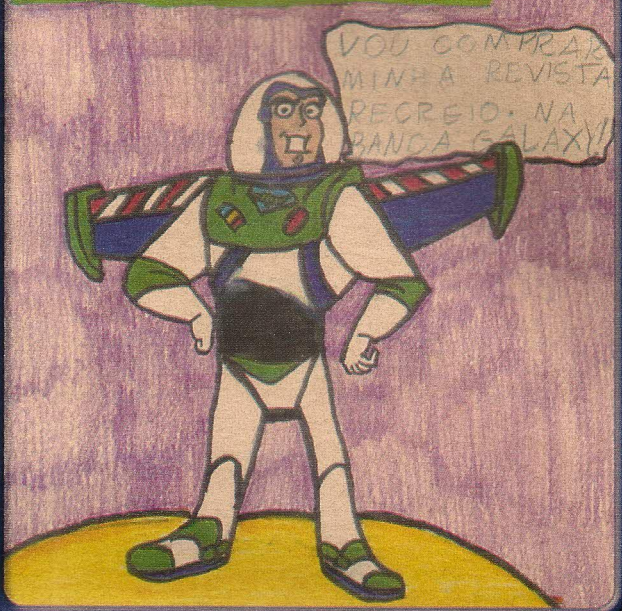
Esta é a Natália Nis com seu cão Bidi e sua coleção RECREIO.
SÃO PAULO – SP

Olá, galera! Eu gostaria que vocês falassem mais sobre a turma do Scooby, pois sou superfã dele. Também queria que a revista tivesse uma página inteira de piadas.
ISABELA CRISTINA NUNES
CARPINA – PE

Eu gostaria de ler mais sobre o desenho Pinky e Cérebro.
VALBER M. COSTA, 8 ANOS
SÃO PAULO – SP

Oi, turma da RECREIO! Sugiro mais reportagens sobre o sistema solar e extraterrestres. Também adoraria ler mais sobre o desenho Kirby, música e natação.
ANDREY ALVES DA SILVA
ARTUR NOGUEIRA – SP

A Marina Campello, de 9 anos, acha o Garfield demais!
SÃO PAULO – SP

Para o Rodolfo Giffoni, de 10 anos, a coleção DINOMANIA arrebentou!
IBIRAÇU – ES

O Leonardo Pereira, de 11 anos, quer mais matérias sobre Harry Potter.
CACHOEIRINHA – RS

O Ithalo de Oliveira tem 9 anos e se amarra nas piadinhas.
BELFORD ROXO – RJ

Nova mensagem

Enviar

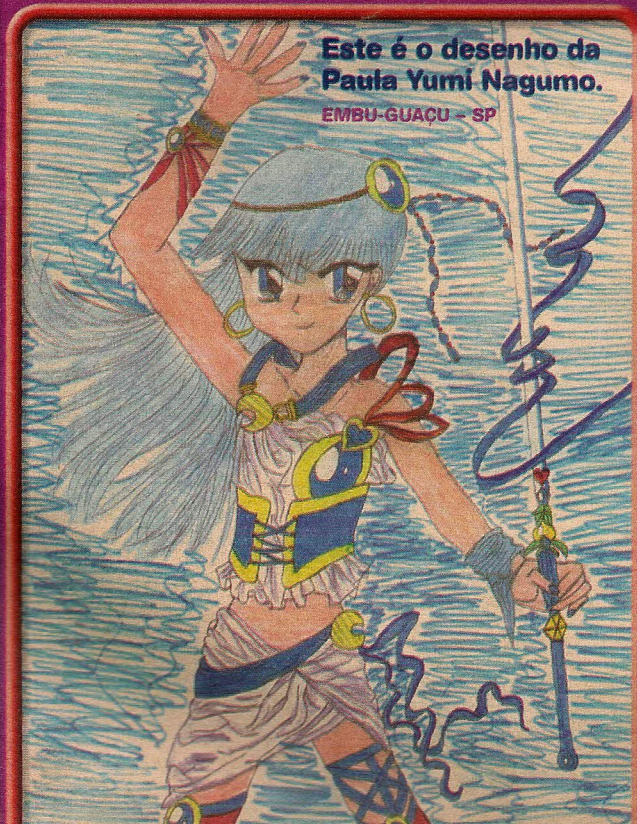
Para: recreio.abril@atleitor.com.br

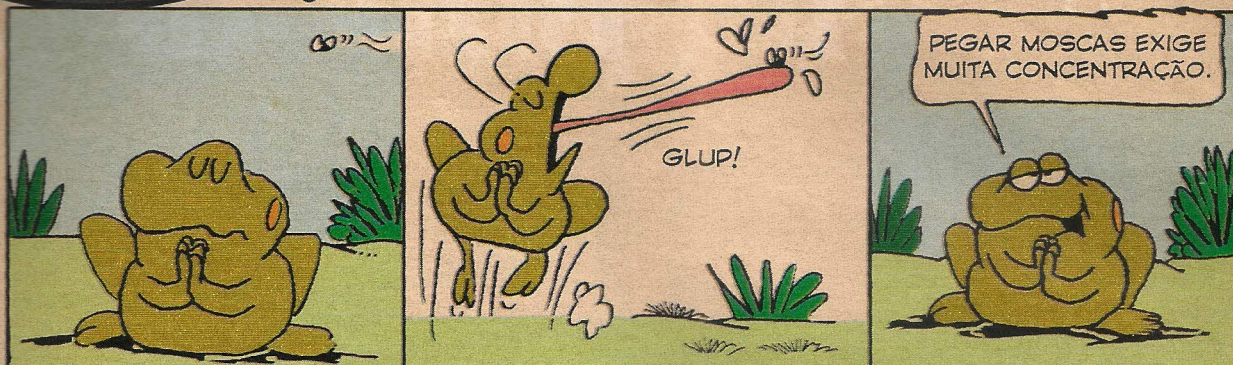
Oi, turma! Eu gostaria de ler dicas para o jogo Roller Coaster Tycoon 2.
Marcelo Rossini Castro
JUIZ DE FORA – MG

E aí, galera?! Depois dos dinos, sugiro uma coleção de animais marinhos.
Paulo Henrique Santos Gabriel, 11 anos
SÃO PAULO – SP

Olá! Sugiro uma matéria sobre chiclete.
Charlton Lira

Adoraria que a revista tivesse *Fazendo Arte* em todas as edições.
RENAN WILLIAN
PARACATU – MG

Adoro a RECREIO e quero dar parabéns por ela ser tão especial. Tenho uma sugestão para a coleção DINOMANIA. Vocês podem fazer uma fase 2 com ovos dos dinos.
CARLOS S. V. DE MELO
ANÁPOLIS – GO

Este é o desenho da Paula Yumi Nagumo.
EMBU-GUAÇU – SP

Este é o Raphael Borges Pinto, de 9 anos.
SÃO PAULO – SP

Bichos

por Fred Wagner

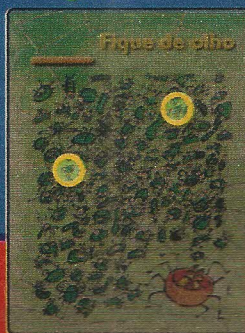
AuMiau

por Patrick MacDonnel

por Mike Peters

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Páginas 22 e 23

Página 37

Página 39

INSPETOR BUGIGANGA

A série de TV é animada. As aventuras é que são atrapalhadas.

estréia exclusiva de segunda a sexta às 14h00

JETIX™

O que você já assistia, mais o que você queria ver.

www.jetix.com.br